José Antonio Vázquez Gabián

A01746585

Fundamentos de programación

Mi videojuego se trata más o menos sobre el clásico ahorcado en el cual el usuario constara de 3 intentos para adivinar la palabra que la computadora tiene pensada, si ganas con tus primeros intentos sin perder vidas serás el máximo ganador, pero si pierdes las tres vidas tendrás oportunidad de volver a iniciar el juego para ver si le ganas a la computadora, se ira sumando tu puntaje dependiendo de cuantas palabras vayas adivinando en el juego y tendrá una biblioteca limitada de palabras para que no sea tan difícil adivinar y que te puedas divertir sin ver a tu avatar ahorcado.

